

聖約翰科技大學 樂活設計學院 多媒體設計系 114學年度 四技日間部 入學學分表

學年	第一學年					第二學年					第三學年					第四學年				
	類別	科目	上學期 學分 時數	下學期 學分 時數	備註	科目	上學期 學分 時數	下學期 學分 時數	備註	科目	上學期 學分 時數	下學期 學分 時數	備註	科目	上學期 學分 時數	下學期 學分 時數	備註			
校定科目	通識學分(課別代碼6)																			
		永續環境與生活 Sustainable Environment and Life		2 2	核心	社會科學類 Social Science		2 2	分類	自然科學類 Natural Sciences	2 2			分類						
		企業名人與職場倫理講座	2 2		核心					生命教育類 Life Education		2 2		分類						
		運算思維 Computational Thinking		2 2	核心															
		小計	2 2	4 4		小計	0 0	2 2		小計	2 2	2 2		小計						
	共同必修(課別代碼1)																			
		中文閱讀與表達 Chinese reading and expression	2 2	2 2																
		英語口語訓練 English speaking training	2 2																	
		體育	2 2																	
		生活英文 Living English		2 2	X															
	校園與社區服務學習 Service Learning		2 2	X																
	小計	6 6	6 6		小計	0 0	0 0		小計	0 0	0 0		小計	0 0	0 0					
學院科目	學院必修(課別代碼13)																			
		人工智慧應用 AI Application	2 2			專業英文 English for specific purpose	2 2													
		創意應用 Industrial Engineering and Management		2 2																
		小計	2 2	2 2		小計	2 2	0 0		小計	0 0	0 0		小計	0 0	0 0				
	學院選修(課別代碼14)																			
					數位行銷 Digital Marketing		2 2		職場外語 Workplace Foreign Language		2 2						▲			
	小計	0 0	0 0		小計	0 0	2 2		小計	0 0	2 2		小計	0 0	0 0					
系訂科目	專業必修(課別代碼3)																			
		平面動畫 Animation	2 2			互動網頁設計 Interactive web design	2 2		互動設計基礎 Interaction Design	2 2			愛迪斯	專題製作 Directed Study	1 3					
		表現技法 Expression Techniques	2 2			數位造型設計 Digital styling design	2 2		角色動畫(Maya) Maya	2 2			▲	作品集製作 Portfolio Production	3 3					
		遊戲引擎基礎 Game Engine Basics		2 2	愛迪斯	動態圖像設計 Motion graphics design		2 2	熱點	專題製作 Directed Study		1 3		業界實習 Industry Internship			9 9			
						角色與道具設計 Character and prop design		2 2		互動裝置藝術 Interactive Installation Art		2 2	愛迪斯	展演設計 Exhibition Design	2 2					
		小計	4 4	2 2		小計	4 4	4 4		小計	4 4	3 5		小計	6 8	9 9				
	專業選修(課別代碼7)																			
		基本設計 Basic Design	2 2			數位成音設計 Digital Audio Design	2 2		二選一	用戶介面與體驗設計 Design of User Interface and User Experience	2 2			互動視覺設計 Interactive Visual Design	3 3			▲		
		影像處理應用 Image Processing Applications	2 2		▲	互動自媒體設計 Interactive Self-Media Design	2 2			全媒體製播技術 Omnimedia Production Technology	3 3			▲	設計類專業證照 Design professional certificate	2 2				
		遊戲概論與企劃 GamePlanner	2 2			數位攝影 Digital Photography	2 2		▲	媒體特效後製實務 Special Effect and Post	3 3			▲	動作捕捉與編輯 Motion Capturt and Editing	3 3		愛迪斯		
		向量繪圖美編 Vector drawing design		2 2	▲	遊戲設計實務 Game Design Practice	3 3		愛迪斯	動畫與影視技術 Animation and Rendering		3 3								
		脚本分鏡設計 Script storyboard design		2 2		創意互動APP設計 Creative interactive APP design		2 2	VR/AR	虛擬與擴增實境 Virtual and Augmented Reality		3 3		▲						
		模型雕塑製作 Model sculpture production		2 2		AIGC輔助設計 AIGC assisted design		2 2		視覺化預覽設計實務 Visual Preview Design Practice		3 3								
		创客設計基礎 Foundations of Maker Design		2 2	VR/AR	視覺傳達平面設計 Visual Communication Graphic		2 2	▲	互動智慧空間設計 Interactive smart space design	2 2									
						新媒體藝術 New Media Art		2 2		行動裝置遊戲設計 Mobile game design		2 2								

					暑期實習 Summer Internship			3	3	X	暑期實習 Summer Internship			3	3	X												
											學期實習 Semester Internship	9	9	9	9	X	學期實習	9	9	9	9	X						
	小計	6	6	8	8						小計	10	10	11	11		小計	8	8	0	0							
	開課合計	20	20	22	22						開課合計	13	16	13	16		開課合計	16	16	18	20			開課合計	14	16	9	9

畢業條件

畢業學分：【128】學分

通識課程：【12】學分

共同必修：【12】學分

學院必修：【6】學分

本系必修：【36】學分

專業選修：至少【50】學分

一般選修：至多【12】學分

輔系：至少【24】學分

雙主修：至少【51】學分

備註：

1. 專業選修學分包含學院選修課程及實習課程，不含通識課程學分。(參考文字)
2. 一般選修可採計外系專業課程、學分學程課程、微學程課程及非正式課程(如社會實踐及微學分課程)，不得採計通識課程。(參考文字)
3. 畢業前學生應過本系專業實務能力，相關規定請參照本系「專業實務能力與輔導實施」
4. 通識課程可不分學期修讀；「運算思維」未及格者可重修該科目或修讀任一分類通識抵免；分類通識每類各修讀2學分，各類不得相互抵免。
5. 畢業學分至多可採計校外實習課程18學分(含暑期實習及學期實習)
6. 外籍中五生除須符合本系規定之畢業總學分數修讀規範外，應另增加畢業應修學分數之12學分課程不可採計通識課程。
7. 標示「X」不計入各系實際開課時數
8. 本學分表因應本系特色得依本校課程規劃流程修訂，專業選修科目得視實際情況調整開課學期別
9. ▲為指標企業(翰成/PDT)對應課程

	專業實務能力	輔導措施	補救措施
專業實務能力 與 輔導措施	外語能力 參加外國語檢定，報考種類集通過分數如下所列之一： 1. 外國語初級(含)以上檢定通過； 2. 多益(TOEIC)測驗達320分(含)以上； 3. 其他專業外文機構(由本系審核通過)舉辦的測驗，通過相當上述檢定程度。	1. 開設一年英文相關課程 2. 開設「專業英文」課程 3. 開設「職場外語」課程	在校期間，報名參加全民英檢、多益、托福測驗等外國語檢定考試，至少達一次；未達規定標準者，須檢附一次未通過成績單，得以加修「職場外語」課程及格抵免之，且上述之學分不得併入畢業學分計算。
	專業證照 取得本系制定「提升學生就業力之檢定證照表」符合下列任一項之專業證照 1. 第2級(含)以上證照一張； 2. 第3級證照兩張。	1. 一至四年級均有開設檢訂相關課程，協助學生考取證照。 2. 視同學之證照考取狀況，不定期開授證照輔導班。	在校期間，曾至少參與本系認列之專業證照種類檢定1次，而未通過者(應檢附到考證名及成績單)得准予加修本系「設計類專業證照」課程抵免之，且上述之課程不得併入畢業學分計算。
	競賽 取得本系制定「提升學生競爭力之競賽點數表」總點數10點(含)以上。	1. 開設「專題製作」課程，呈現專業、參與各項競賽； 2. 開設「作品集製作」課程，總結所學、匯集成冊，以利求職； 3. 系網頁隨時公告國內外相關競賽活動。	必要條件：專題製作須參加全國性或校內舉辦之設計展，可取得5點，未達參賽點數10點者，須滿足下列條件之一，方能畢業： 1. 額外加修專業選修課程(1學分抵免1點)； 2. 額外製作全國性競賽作品一件，並經系務會議通過。

院系助理：

系主任：

院長：

教務行政組長：

教務長：

入學學分表修訂歷程
 系課程委員會
 院課程委員會
 校課程委員會
 教務會議

114年11月5日114-2學年度第2次會議
 114年10月3日114-1學年度第2次會議
 115年1月13日114-2學年度第2次會議
 115年1月2日114-1學年度第2次會議

畢業條件修訂歷程
 系務會議
 院務會議通過
 教務會議通過

114年05月15日113-2學年度第2次會議
 114年6月6日113-2學年度第2次會議
 114年7月2日113-2學年度第3次會議

教務處教務行政組
 紅 長 何明蒼

教務長 陳雪芬