聖約翰科技大學　樂活設計學院　多媒體設計系　115學年度　四技日間部　入學學分表

學年	第一學年						第二學年						第三學年						第四學年					
類別	科目	上學期		下學期		備註	科目	上學期		下學期		備註	科目	上學期		下學期		備註	科目	上學期		下學期		備註
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數	
校定科目	通識學分(課別代碼6)																							
	永續環境與生活 Sustainable Environment and Life			2	2	核心	社會科學類 Social Science			2	2	分類	自然科學類 Natural Sciences	2	2			分類						
	企業名人與職場倫理講座	2	2			核心							生命教育類 Life Education			2	2	分類						
	運算思維 Computational Thinking			2	2	核心																		
	小計	2	2	4	4		小計	0	0	2	2		小計	2	2	2	2		小計					
	共同必修(課別代碼1)																							
	中文閱讀與表達 Chinese reading and expression	2	2	2	2																			
	英語口語訓練 English speaking training	2	2																					
	體育	2	2																					
	生活英文 Living English			2	2	X																		
	校園與社區服務學習 Service Learning			2	2	X																		
	小計	6	6	6	6		小計	0	0	0	0		小計	0	0	0	0		小計	0	0	0	0	
學院科目	學院必修(課別代碼13)																							
	人工智慧應用 AI Application	2	2				專業英文 English for specific purpose	2	2															
	創意應用 Industrial Engineering and Management			2	2																			
	小計	2	2	2	2		小計	2	2	0	0		小計	0	0	0	0		小計	0	0	0	0	
	學院選修(課別代碼14)																							
							數位行銷 Digital Marketing			2	2		職場外語 Workplace Foreign Language			2	2							
	小計	0	0	0	0		小計	0	0	2	2		小計	0	0	2	2		小計	0	0	0	0	
系訂科目	專業必修(課別代碼3)																							
	平面動畫 Animation	2	2				互動網頁設計 Interactive web design	2	2				互動設計基礎 Interaction Design	2	2				專題製作 Directed Study	1	3			
	表現技法 Expresssion Techniques	2	2				數位造型設計 Digital styling design	2	2				角色動畫(Maya) Maya	2	2				作品集製作 Portfolio Production	3	3			
	遊戲引擎基礎 Game Engine Basics			2	2		動態圖像設計 Motion graphics design			2	2		專題製作 Directed Study			1	3		展演設計 Exhibition Design	2	2			
							角色與道具設計 Character and prop design			2	2		互動裝置藝術 Interactive Installation Art			2	2		業界實習 Industry Internship			9	9	
	小計	4	4	2	2		小計	4	4	4	4		小計	4	4	3	5		小計	6	8	9	9	
	專業選修(課別代碼7)																							
	視覺構成與美學 Visual Composition and Aesthetics	2	2				互動自媒體設計 Interactive Self-Media Design	2	2				用戶介面與體驗設計 Design of User Interface and User Experience	2	2				創業與IP開發 Entrepreneurship and IP Development	3	3			
	影像處理應用 Image Processing Applications	2	2				數位攝影 Digital Photography	2	2				商業影片製作 Corporate Video Production	3	3				設計類專業證照 Design professional certificate	2	2			
	遊戲概論與企劃 GamePlanner	2	2				遊戲設計實務 Game Design Practice	3	3				特效特效後製實務 Special Effect and Post Production	3	3				動作捕捉與編輯 Motion Capturt and Editing	3	3			
	向量繪圖與編排設計 Vector Illustration and Layout Design			2	2		創意互動APP設計 Creative interactive APP design			2	2		即時渲染與虛擬製作 Real-time Rendering and Virtual Production	2	2									
	腳本分鏡設計 Script storyboard design			2	2		AIGC輔助設計 AIGC assisted design			2	2		動畫與彩現技術 Animation and Rendering Technology			3	3							
	模型雕塑製作 Model sculpture production			2	2		視覺傳達平面設計 Visual Communication Graphic Design			2	2		虛擬與擴增實境 Virtual and Augmented Reality			3	3							
	創客技術 Makers Technology			2	2		新媒體藝術 New Media Art			2	2		視覺化預覽設計實務 Visual Preview Design Practice			3	3							

													行動裝置遊戲設計 Mobile game design			2	2							
						暑期實習 Summer Internship			3	3	X	暑期實習 Summer Internship			3	3	X						
												學期實習 Semester Internship	9	9	9	9	X	學期實習	9	9			X
	小計	6	6	8	8		小計	7	7	8	8		小計	10	10	11	11		小計	8	8	0	0	
開課合計		20	20	22	22		開課合計	13	13	16	16		開課合計	16	16	18	20		開課合計	14	16	9	9	

畢業條件

畢業學分：【128】學分	備註：
通識課程：【12】學分	1. 專業選修學分採計院選修及跨領域學分(如學分學程、微學程、微學分)；一般選修可修讀外系專業課程。惟上述選修學分均不得採計通識課程。
共同必修：【12】學分	2. 畢業總學分中校外實習採計上限為18學分(含暑期實習及學期實習)。
學院必修：【6】學分	3. 通識課程可彈性分配於各學期修讀，但各分類通識間不得互為抵免。
本系必修：【36】學分	4. 學生應於畢業前達成本系規定之專業實務能力，相關檢核標準及輔導措施請參照本系公告。
專業選修：至少【50】學分	5. 外籍中五生除符合常規畢業規範外，須額外修習12學分，且該增修學分不得以通識課程充抵。
一般選修：至多【12】學分	6. 學分表科目得依本校課程規劃流程與本系發展特色進行修訂；專業選修科目之開課學期亦得依實際教學需求調整。
輔　系：至少【24】學分	7. 課表內備註『X』之科目，不納入各系實際開課時數之計算。
雙主修：至少【51】學分	

專業實務能力與輔導措施	專業實務能力	輔導措施	補救措施
	外語能力 參加外國語檢定，報考種類集通過分數如下所列之一： 1. 外國語初級(含)以上檢定通過； 2. 多益(TOEIC)測驗達320分(含)以上； 3. 其他專業外文機構(由本系審核通過)舉辦的測驗，通過相當上述檢定程度。	1. 開設「英語口語訓練」、「生活英文」課程 2. 開設「專業英文」課程 3. 開設「職場外語」課程	在校期間，報名參加全民英檢、多益、托福測驗等外國語檢定考試，至少達一次；未達規定標準者，須檢附一次未通過成績單，得以加修「職場外語」課程及格抵免之，且上述之學分不得併入畢業學分計算。
	專業證照 取得本系制定「提升學生就業力之檢定證照表」符合下列任一項之專業證照 1. 第2級(含)以上證照一張； 2. 第3級證照兩張。	1. 一至四年級均有開設檢討相關課程，協助學生考取證照。 2. 視同學之證照考取狀況，不定期開授證照輔導班。	在校期間，曾至少參與本系認列之專業證照種類檢定1次，而未通過者(應檢附到考證名及成績單)得準予加修本系「設計類專業證照」課程抵免之，且上述之課程不得併入畢業學分計算。
	競賽 取得本系制定「提升學生競爭力之競賽點數表」總點數10點(含)以上。	1. 開設「專題製作」課程，呈現專業、參與各項競賽； 2. 開設「作品集製作」課程，總結所學、匯集成冊，以利求職； 3. 系網頁隨時公告國內外相關競賽活動。	必要條件：專題製作須參加全國性或校內舉辦之設計展，可取得5點，未達參賽點數10點者，須滿足下列條件之一，方能畢業： 1. 額外加修專業選修課程(1學分抵免1點)； 2. 額外製作全國性競賽作品一件，並經系務會議通過。

院系助理：　　系主任：　　院長：　　教務行政組組長：　　教務長：

入學學分表修訂歷程

系課程委員會	115年 4 月 22 日114-2學年度第 2 次會議
院課程委員會	115年 4 月 28 日114-2學年度第 1 次會議
校課程委員會	115年 4 月 30 日114-2學年度第 3 次會議
教務會議	115年　月　日114-2學年度第　次會議

畢業條件修訂歷程

系務會議	114年　月　日114-2學年度第　次會議
院務會議	114年　月　日114-2學年度第　次會議
教務會議通過	114年　月　日114-2學年度第　次會議